

Yksikkötestaus

Testaus

- Testauksen tavoitteena on löytää virheitä.
- Täydellisen kattava testaus ei ole mahdollista.
- Kompleksisuus ja virheet eivät jakaudu tasaisesti.
- Testausta voidaan tehdä joko automatisoidusti tai manuaalisesti.
- Testausta tehdään tyypillisesti useilla eri tasoilla:
 - yksikkötestaus
 - integraatiotestaus
 - järjestelmätestaus
 - hyväksymistestaus
- Testejä lisätään jatkuvasti kehitystyön yhteydessä ja niitä suoritetaan uudelleen
 - regressiotestaus

Testaus ohjelmointikursseilla tähän asti

- Tähän mennessä olette varmasti testanneet ohjelmianne suorittamalla koodia ja antamalla sovellukselle erilaisia syötteitä.
- Vastaavasti Vioppe testaa sovelluksia suorittamalla niitä, antamalla erilaisia syötteitä ja vertailemalla ohjelmien tulosteita.
- Ohjelman käyttöliittymän kautta testaaminen on työlästä ja monimutkaisten sovellusten kanssa kattava testaus on hyvin haastavaa:
 - Jokaista testattavaa tapausta varten täytyy ohjelma esim. suorittaa "kokonaan"
 - Maksutapahtuman testaamiseksi sinun tulee kirjautua sisään palveluun, lisätä tuote ostoskoriin, valita maksu- ja toimitustapa, syöttää osoitetiedot jne.
- Olette mahdollisesti myös koodanneet erilaisia main-metodeja, joiden avulla testataan tiettyjä metodeja ohjelmallisesti
 - hyvä ratkaisu, mutta tulosteet täytyy silti käydä manuaalisesti läpi



Testauksen tasot

Miten testaamme jatkossa
paremmin/laajemmin/helpommin/...?

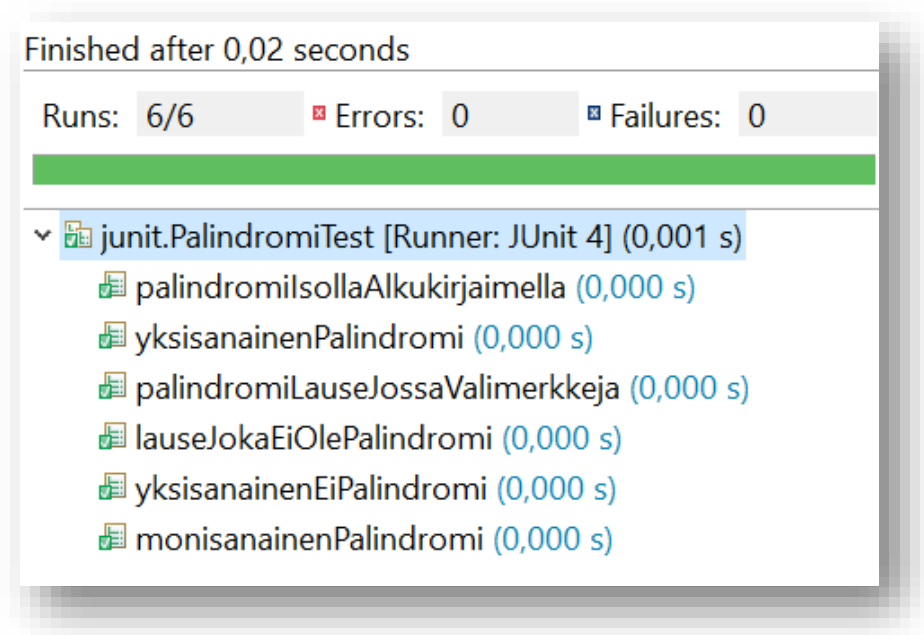


Yksikkötestaus



Yksikkötestaus

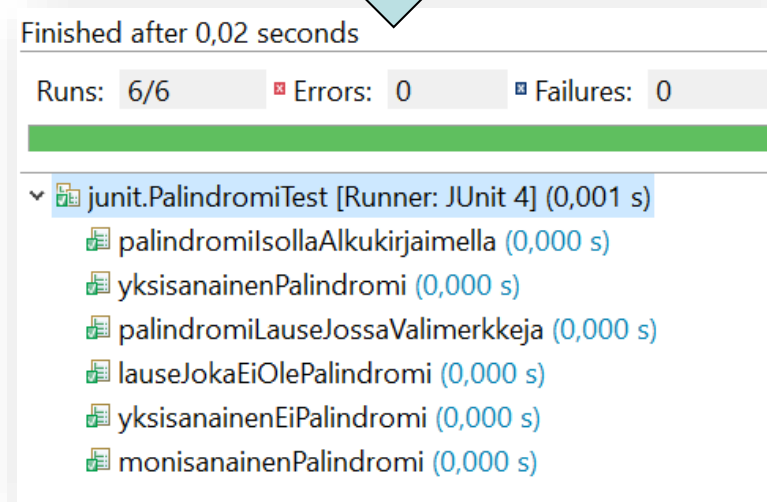
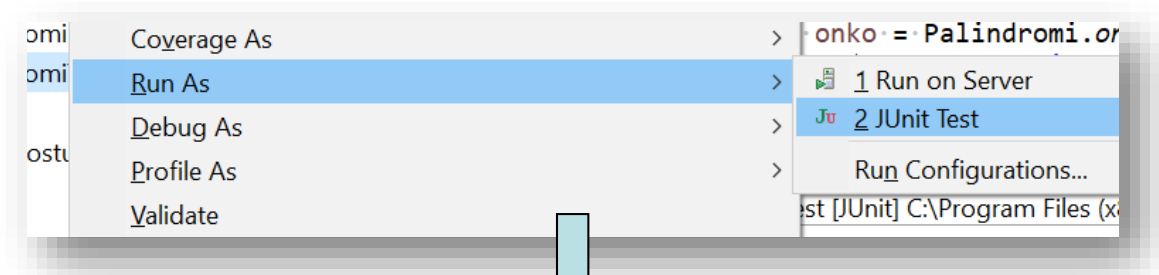
- Testaustapa, jossa yksittäisille, hyvin pienille ohjelman osille kirjoitetaan erillisiä testejä.
- Testit suoritetaan tyypillisesti automaattisesti ja testien suorituksesta muodostetaan helppolukuinen raportti.
- Samoja luokkia ja metodeja testataan tyypillisesti lukuisilla erilaisilla syötteillä.



JUnit

- JUnit on yksikkötestauskirjasto, josta on muodostunut de facto –standardi Javan yksikkötestaukseen
- JUnit perustuu testiluokkiin, joihin kirjoitetaan testimetodeita:
 - yksi tai useita testiluokkia voidaan suorittaa kerralla
 - jokaisen testimetodin suorituksesta saadaan joko **onnistunut** tai **epäonnistunut** tulos
- JUnit-testejä voidaan ajaa monilla eri tavoilla, mm. Eclipsestä löytyy ominaisuudet JUnit-testien ajoon ja raportointiin

JUnit-kirjaston nykyinen versio on 5 (Jupiter). Vanhat versiot ovat samankaltaisia, mutta annotaatiot ovat erinimisiä ja eri paketeissa.



Testiluokat

- Testiluokkien nimet alkavat tyypillisesti sen luokan nimellä, jota on tarkoitus testata ja päättyvät sanaan "Test"
- Testeissä suoritettaviin metodeihin lisätään JUnit-kirjaston annotaatiot:

@Test –yksittäinen testitapaus

@BeforeEach –suoritetaan ennen jokaista testitapausta

@AfterEach –suoritetaan jokaisen testitapauksen jälkeen

@BeforeClass –suoritetaan ennen luokan ensimmäistä testiä

@AfterClass –suoritetaan kun kaikki testitapaukset on käyty läpi

```
import org.junit.jupiter.api.Test;

public class MyClassTest {

    @Test
    public void testMethod1() {
        // Täällä suoritetaan testi 1
    }

    @Test
    public void testMethod2() {
        // Täällä suoritetaan testi 2
    }

    // ...

}
```



Assertiot

- JUnit-kirjastossa on assert-metodeja, joiden avulla tarkastetaan, että testattava koodi toimii oikein
- `assertEquals` tarkastaa, että sille annetut arvot ovat samat.
 - Ensimmäisenä parametrina annetaan tunnettu "oikea vastaus"
 - Toisena parametrina annetaan testattava arvo
- Jos arvot eivät täsmää, kyseinen testi merkitään epäonnistuneeksi

```
@Test
public void testSumOfIntegers() {
    int summa = 3 + 2 + 1;
    assertEquals(6, summa);
}

@Test
public void testHelloLength() {
    assertEquals(5, "Hello".length());
}

@Test
public void testStringReplace() {
    String teksti = "Hello World!";
    String muutettu = teksti.replace("World", "JUnit");

    assertEquals("Hello JUnit!", muutettu);
}
```

Demo

Testiluokan luominen, annotaatiot, testimetodit, assertiot ja testin suorittaminen

Katso video:

https://video.haaga-helia.fi/media/t/0_pl76xbuy



Testien sijainti ja rakenne

- Testiluokat sijaitsevat usein `src/test/java` – lähdekoodihakemistossa
 - Tällöin tuotantokoodi sijaitsee hakemistossa `src/main/java`
- Yksikkötestiluokat sijaitsevat tyypillisesti samannimisissä paketeissa kuin niillä testattavat luokat
- Yksi testiluokka testaa tyypillisesti vain yhtä luokkaa
- Kukin testiluokka sisältää tyypillisesti lukuisia erilaisia testitapauksia (@Test-metodeita)
- Kukin testitapaus sisältää vähintään yhden `assertion`

Assert-metodeita (org.junit.jupiter.api.Assertions.*)

- `assertEquals(a, b)`
 - a ja b ovat "samat" (equals-metodilla)
- `assertTrue(a)`
 - a on oltava true
- `assertFalse(a)`
 - a on oltava false
- `assertNull(a)`
 - a on oltava null-viittaus
- `assertNotNull(a)`
 - a ei saa olla null-viittaus

+ monia muita: <https://junit.org/junit5/docs/5.0.1/api/org/junit/jupiter/api/Assertions.html>



Demo

Laskuri-luokan toteutus ja testaus

Video 1:

https://video.haaga-helia.fi/media/t/0_1gkcsbe

Video 2:

https://video.haaga-helia.fi/media/t/0_poklvdms



Toisen luokan testaaminen

```
public class LaskuriTest {  
  
    private Laskuri laskuri;  
  
    @Before  
    public void setUp() {  
        laskuri = new Laskuri();  
    }  
  
    @Test  
    public void yhdenLuvunSumma() {  
        int[] numerot = new int[] { 12 };  
        int summa = laskuri.summa(numerot);  
  
        assertEquals(12, summa);  
    }  
  
    @Test  
    public void useanLuvunSumma() {  
        int[] numerot = new int[] { 12, 34 };  
        int summa = laskuri.summa(numerot);  
  
        assertEquals(46, summa);  
    }  
}
```

Testin alustus

Tuloksen tarkastus

```
@Test  
public void tyhjanTaulukonSumma() {  
    int[] numerot = new int[] {};  
    int summa = laskuri.summa(numerot);  
    assertEquals(0, summa);  
}  
  
@Test  
public void negatiivisetLuvutSummassa() {  
    int[] numerot = new int[] {1, 2, -3, -4};  
    int summa = laskuri.summa(numerot);  
    assertEquals(-4, summa);  
}  
}
```

```
public class Laskuri {  
    public int summa(int[] luvut) {  
        int yhteensa = 0;  
        for (int luku : luvut) {  
            yhteensa += luku;  
        }  
        return yhteensa;  
    }  
}
```

Testattava luokka



Mitä on yleisesti hyvä testata?

- Odotetusti toimivat arvot
- Loogisesti virheelliset arvot
- Tyhjät arvot
 - Tyhjät listat, taulukot, merkkijonot...
- Raja-arvot
 - Sallittujen rajojen sisällä olevia arvoja
 - Sallitut maksimi- ja minimiarvot
 - Liian pienet, suuret, lyhyet tai pitkät arvot
- Null-arvot
 - Olioviittauksen sijasta annetaankin null
- Erikoistapaukset
 - Erikoismerkit + skandit (å, ä, ö)
 - Positiivinen ja negatiivinen "ääretön"

Testivetoinen kehitys (test-driven development)

- Ohjelmistokehitysprosessi, jossa edetään hyvin lyhyissä testauksen ja toteutuksen sykleissä.
- Palaute kirjoitetun koodin toimivuudesta saadaan hyvin pian, minkä vuoksi virheiden löytäminen on usein hyvin helppoa ja nopeaa.
- Ensin koodataan testi, minkä jälkeen koodataan vain sen verran koodia, että testi menee läpi ja toistetaan, kunnes haluttu toiminnallisuus on saavutettu.
- Koodia voidaan refaktoroida ilman huolta siitä, että koodin muokkaaminen aiheuttaisi uusia bugeja.

Edistynyttä sisältöä: testivetoisen kehityksen demo

Katso esimerkki videona osoitteessa:

https://video.haaga-helia.fi/media/t/0_m8y5zv8k

